

**RUDY,
EL RENO BEBÉ**



MEGAMERINO - MERINO TOP

RUDY, EL HERMANO PEQUEÑO DE RUDOLF NOS HA PEDIDO QUE LE HAGAMOS UN GORRO NAVIDEÑO. ¡Y AQUÍ ESTÁ!



REALIZACIÓN

GORRO:

- V1. ANILLO MÁGICO 6 PB.
- V2. 6 AUM PA.
- V3. 1 AUM 1 PA.
- V4. 1 AUM 2 PA.
- V5. 1 AUM 3 PA.
- V6. 1 AUM 4 PA.
- V7. V8. 1 AUM 5 PA.
- V9. (PUNTO X) SUBIR CON 3 CADENETAS. "SALTAR UN PUNTO BASE Y TEJER UN PA. LUEGO TEJER PA EN EL PUNTO BASE QUE SALTASTE". REPETIR DE "A" TODA LA VUELTA.
- V10. PA TODA LA VUELTA.
- V11. PUNTO X.
- V12. V13. PA TODA LA VUELTA.
- V14. PB TODA LA VUELTA.

CUELLO:

- V1. TEJER 66 CADENETAS Y UNIR CON UN PD.
- V2. SUBIR CON 3 CADENAS Y TEJER PA EN TODA LA VUELTA.
- V3. PUNTO X EN TODA LA VUELTA.
- V4. PA EN TODA LA VUELTA.
- V5. PUNTO X EN TODA LA VUELTA.
- V6. PA EN TODA LA VUELTA.
- V7. CERRAR CON PE EN TODA LA VUELTA.

TALLA: ÚNICA

DIFICULTAD: MEDIA

TÉCNICA: GANCHILLO

PUNTOS EMPLEADOS:

- PB. PUNTO BAJO
- MPA. MEDIO PUNTO BAJO
- AUM. AUMENTO (TEJER 2 PUNTOS EN EL MISMO PUNTO)
- PE. PUNTO ENANO

MATERIAL:

- 1 OVILLO DE MEGAMERINO COLOR 057
- 1 OVILLO DE MEGAMERINO COLOR 050
- 1 OVILLO DE MEGAMERINO COLOR 118
- 1 OVILLO DE MERINO TOP COLOR 099
- 1 OVILLO DE MERINO TOP COLOR 000
- 1 OVILLO DE MERINO TOP COLOR 999

DETALLES:

OJOS (TEJER 2)

TEJER UN ANILLO MÁGICO DE 6 PB. LA SIGUIENTE VUELTA CON AUM (CAMBIAR AL COLOR NEGRO) SEGUIR: PB, PB, 2 MPA 2 CADENAS AL AIRE, 2 MPA 2 CADENAS AL AIRE, 2 MPA, 1 PD. CUERNOS

TEJER UN ANILLO MÁGICO DE 6 PB. HACER UNA VUELTA DE AUM DE PB Y LUEGO HACER 6 VUELTAS SIN AUMENTOS. DEJAR HEBRA PARA UNIR A LA CABEZA.

OREJAS:

TEJER UNA CADENETA DE 8 PUNTOS. GIRAR LA LABOR Y SUBIR CON UN PB Y CONTINUAR CON PB HASTA EL FINAL. GIRAR LA LABOR Y HACER UNA DISMINUCIÓN AL PRINCIPIO Y AL FINAL DE LA VUELTA. GIRAR Y VOLVER SIN DISMINUCIONES. REPETIR HASTA TENER SOLO UN PB EN EL GANCHILLO. CAMBIAR DE COLOR Y DARLE DOS VUELTAS A TODO EL TRIÁNGULO POR EL BORDE EXTERIOR.

EXTRA: UNIR LOS TRIÁNGULOS POR LA MITAD Y COSER A LOS LADOS DEL GORRO.

HOCICO

HACER UN ANILLO MÁGICO DE 6 PB, GIRAR LA LABOR Y TEJER AUM EN TODOS LOS PUNTOS BASE. GIRAR LA LABOR Y TEJER 1 PB 1 AUM HASTA EL FINAL, GIRAR LA LABOR 2 PB 1 AUM HASTA EL FINAL, GIRAR LA LABOR 3 PB 1 AUM HASTA EL FINAL. DEJAR HEBRA Y COSER AL CUELLO.

NARIZ

HACER UN ANILLO MÁGICO DE 6 PB, CERRAR POR PD, TEJER AUM Y LUEGO 2 VUELTAS MÁS SIN AUMENTOS. CERRAR Y COSER AL CUELLO SOBRE EL HOCICO.